Raport z testów aplikacji Rollmops

Aplikacja Rollmops

Kamil Bukowski

Wersja 1.0

1. **Wprowadzenie**

Cel dokumentu

Dokument ma na celu opisanie czynności wykonanych w ramach testów aplikacji mobilnej rolmops.pl

Opis ogólny przedmiotu testów:

Aplikacja mobilna Rollmops, na za zadanie:

- informować użytkowników o najnowszych wydarzeniach że świata konopi,

- dać możliwość użytkownikom uczestnictwa w konkursach

- pomagać w wyborze i kupnie urządzeń dedykowanych do terapii medycznych z zastosowaniem konopi

- ułatwić użytkownikom komunikację pomiędzy nimi za pomocą czatu, oraz serwera Discord.

Zakres dokumentu:

Opis i ocena czynności testerskich wraz z zakresem przeprowadzonych testów oraz rekomendacjami dotyczącymi dalszych działań testowych.

1. **Zakres testów**

a) Cechy do testowania to:

- płynność działania aplikacji

- poprawność działania aplikacji na trzech konfiguracjach urządzeń mobilnych

- wymagania testowe (załącznik wymaganiatestowe.doc)

- walidacja elementów wszystkich sekcji wymienionych w pliku z wymaganiami testowymi

b) Cechy wyłączone z testów to:

- poprawność działania systemu do zliczania „Coinsów” na koncie użytkownika

- zawartość stron internetowych do których odnośniki znajdują się w aplikacji mobilnej

- funkcjonowanie aplikacji firm trzecich

- testy wydajnościowe

- testy bezpieczeństwa

- testy dostępności

1. **Środowisko:**

Wykorzystywane w testach urządzenia mobilne:

- smartfon iPhone 13 Mini, iOS 16.1.1, WiFi (stałe łącze o prędkości >10Mb/s);

- smartfon iPhone 13 Mini, iOS 16.1.1, LTE/5G;

- tablet iPad 9 iOS 16.2 WiFi (stałe łącze o prędkości >10Mb/s);

Dodatkowe urządzenia: arkusz kalkulacyjny MS Excel, MS Word.

1. **Podejście do testów. Użyte metody i techniki.**

Aplikację przetestowano:

- na podstawie wymagań od Klienta,

- przy użyciu technik eksploracyjnych.

Testy zostały zaplanowane dla jednego testera, wg harmonogramu:

Planowanie testów: 5 godzin

Analiza testów: 5 godzin

Projektowanie testów: 15 godzin

Implementacja testów: 3 godziny

Wykonywanie testów: 8 godzin

Ukończenie testów: 4 godziny

Testy eksploracyjne zostały zaplanowane dla jednego testera według harmonogramu:

- smartfon iPhone 13 Mini, iOS 16.1.1, WiFi = 135 minut

- smartfon iPhone 13 Mini, iOS 16.1.1, LTE/5G = 135 minut

- tablet iPad 9 iOS 16.2 WiFi, = 135 minut

1. **Metryki**

Testy zostały zaplanowane zgodnie z zakresem podanym w planie testów. Każda wymieniona funkcjonalność została przetestowana.

Łączna ilość zgłoszonych defektów – 23.

Znaleziono jeden defekt krytyczny i jeden wysoki.

1. **Zgłoszenia niezgodności**

W ramach testów przeprowadzonych na podstawienie wymagań i testów eksploracyjnych znaleziono 23 defekty. Opisane są one w pliku „listadefektow.xlsx”. Poniższa tabela prezentuje podział znalezionych defektów według priorytetów.

|  |  |
| --- | --- |
| **Priorytet** | **Liczba defektów** |
| **Krytyczny** | 1 |
| **Wysoki** | 1 |
| **Średni** | 5 |
| **Niski** | 15 |
| **Kosmetyczny** | 1 |

1. **Ryzyka**

Podczas przeprowadzania testów nie napotkano problemów, które zostały wymienione w planie testów jako ryzyka.

1. **Rekomendacja i ocena testowanej aplikacji**

W przyjętej następującej skali: Niedopuszczalna/Zadowalająca/ Dobra/ Bardzo Dobra, jakość testowanej aplikacji „Rollmops”, została oceniona na Niedopuszczalna. Zaplanowane i wykonane testy wykazały błędy w funkcjonalności, objętych zakresem testów. Największe zagęszczenie niezgodności zaobserwowano w funkcjach związanych z logowaniem i rejestracją. Należy zaplanować testy potwierdzające po wprowadzeniu poprawek dla zgłoszonych niezgodności , retesty zgłoszeń oraz testy regresji. Szacowany czas na powyższe testy to 15 roboczogodzin.